



Campus 2030 : toucher et mobiliser des milliers de citoyens pour créer le monde de demain.

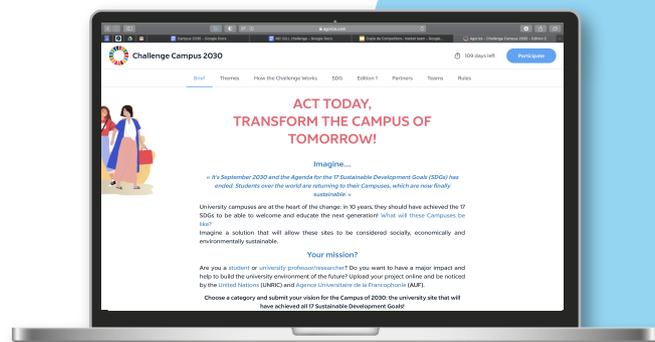
Le premier challenge d'open innovation mondial qui réunit étudiants, professeurs et chercheurs pour atteindre les ODD en milieu universitaire.



Campus 2030 : faire de chaque porteur de projet un super héros en puissance.

En 2020, l'ONU, l'UNESCO, l'AUF et Agorize s'allient pour lancer la première édition du challenge Campus 2030, un défi international réunissant étudiants, chercheurs universitaires et professeurs autour d'un but commun : **faire du campus durable une réalité**. Le Challenge traduit une volonté : celle de **passer à l'action concrète pour mettre en œuvre les 17 Objectifs de Développement Durable** dans les Campus universitaires.

“Septembre 2030. L'agenda des 17 objectifs de Développement Durable (ODD) est arrivé à son terme. Les étudiants du monde entier font leur entrée dans un campus enfin durable. Vous y êtes : que voyez-vous ? “



Les objectifs du dispositif



SENSIBILISER

étudiants et encadrants autour des Objectifs de Développement Durable



INNOVER

pour avoir des impacts positifs durables au sein du monde universitaire



CONTRIBUER

à l'invention d'un campus durable à horizon 2030.



OBJECTIFS DE DÉVELOPPEMENT DURABLE

Les Objectifs de Développement Durable sont un appel à l'action de tous les pays pauvres, riches et à revenu intermédiaire afin de promouvoir la prospérité tout en protégeant la planète. Ils répondent aux défis actuels, notamment ceux liés à la pauvreté, aux inégalités, au climat, à la dégradation de l'environnement, à la prospérité, à la paix et à la justice. Ils reposent sur 3 piliers principaux : environnemental, social, économique.

Campus 2030 : une communauté de plus d'un millier d'innovateurs

Plus de **1000 participants de 97 nationalités** ont ainsi soumis leur projet pour un **campus socialement, économiquement et écologiquement durable**. Pour participer, les équipes devaient proposer un concept qui ait un impact sur au moins trois des 17 objectifs de Développement Durable, en s'inscrivant dans l'une des quatre thématiques suivantes :



Conditions de vie étudiante



Campus en ville

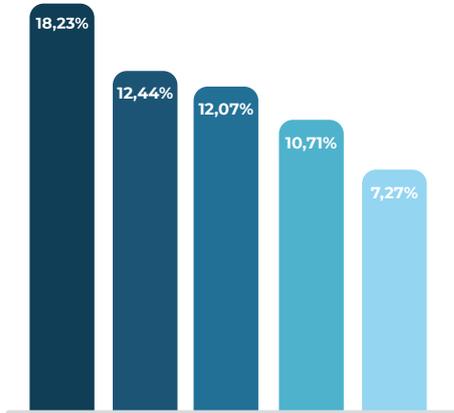


Nouveaux enjeux de formation



Digital et numérique sur le campus.

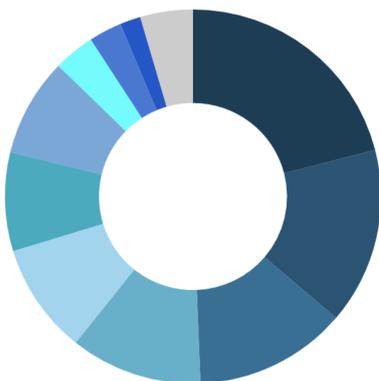
Résultats



Top 5 des impacts traités

- Réduction de la pollution
- Réduction des inégalités
- Meilleure expérience sur le campus
- Réduction du chômage
- Réduction du gaspillage

Top 10 des domaines des solutions proposées



- Numérique
- Social
- Environnemental
- Organisationnel
- Enseignement
- Alimentaire
- Formation
- Energétique
- Technologique
- Économique

98%
des projets jugés
"faisables" par le jury

283

Projets

1 351

Participants

97

Nationalités

432

Universités

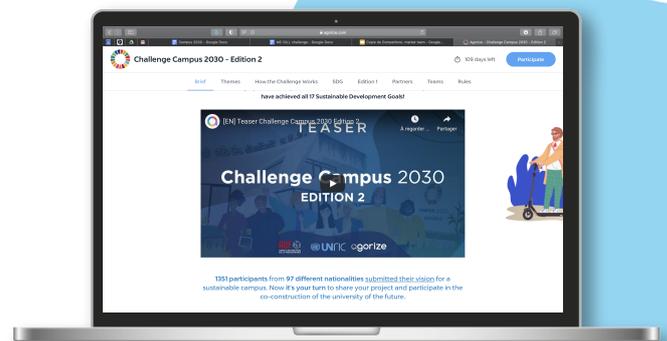
49,8%
d'hommes



50,2%
de femmes

Campus 2020 édition 2 en cours !

Au vu du succès de la première édition, l'ONU, l'AUF et l'Unesco ont réitéré leur confiance en Agorize pour un deuxième challenge d'open innovation «campus 2030» !



Un challenge d'open innovation qui a récompensé l'esprit d'innovation et d'engagement d'entrepreneurs du monde entier.

Un top 30 puis Top 6 des meilleurs projets ont été sélectionnés, et 3 gagnants ont remporté cette première édition :

1st



**Université Senghor
Egypte**

Problématique

Le manque de compétences dans l'insertion professionnelle des jeunes diplômés

Solution

Incubateur universitaire de projets ODD et ESS (Économie Sociale et Solidaire) facilitant l'insertion professionnelle à travers la promotion des projets en adéquation avec les besoins concrets de leur écosystème.

ODD



2nd



Université d'Etat de Campinas, Brésil

Solution

Mettre à disposition des étudiants un lieu écoresponsable et interdisciplinaire, géré par des étudiants, des professeurs et des chercheurs afin de rendre plus efficace l'apprentissage des ODD. Les étudiants peuvent ainsi y développer des projets responsables en ligne avec les Objectifs

ODD



3rd



Université Coimbra, Portugal

Solution

Promouvoir et assurer le recyclage par le biais d'une modeste contribution financière accordée aux étudiants qui recyclent leurs déchets. Le projet vise notamment à inciter au recyclage des produits plastiques et électroniques, avec un système de récompense pour chaque produit recyclé.

ODD



Les perspectives de développement des idées lauréates :

Les équipes gagnantes pourront bénéficier de plusieurs dispositifs de développement :

Learning expedition

pour former les équipes à travers des conférences

Incubation

au sein d'universités ou laboratoires de recherches partenaires. Dans ce cadre, le Laboratoire d'idées sur l'innovation universitaire « UniLab » dont la création est prévue fin 2020 pourrait servir de corpus de réflexion sur le sujet.

Accompagnement

par l'AUF via son dispositif ACTIF
Implication et/ou reprise des différentes directions régionales de l'AUF grâce à l'intervention de leurs experts et spécialistes dans le cadre de leurs CNEUF (campus numérique de l'espace universitaire francophone).

Rencontres

avec des entrepreneurs, entreprises et start-up traitant les mêmes thématiques

About Agorize

Agorize est la plateforme mondiale n°1 pour les défis d'open innovation. Fondée à Paris en 2011 et disposant de bureaux à Singapour, à Hong Kong, au Japon, en Allemagne et au Canada, Agorize a organisé plus de 2000 défis pour plus de 300 clients, parmi lesquels des entreprises telles qu'Amazon Web Services, Enterprise Singapore, Lego, L'Oréal, LVMH Fashion Group, Microsoft, Schneider Electric et Singapore Airlines.

